



1.500 x
Bonus-
Karten-Sets
gewinnen

ARMEE DER KARTEN

So funktioniert das einzigartige Spielprinzip

KREUZZUG GEGEN DAS ZWIELICHT

Insider-Infos zum Ein-Spieler- und PvP-Modus

COMMUNITY-FEATURES

Freundeslisten, In-Game-Chat und -Mail, Auktionshaus

EXKLUSIVES GEWINNSPIEL

Tolle Preise: Grafikkarte, Mainboard, Gaming-Mouse u.v.m.

BATTLE FORGE

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN ZUM SPIEL

INHALT

<i>Was ist BattleForge?</i>	3
<i>Die Karten der Macht</i>	4
<i>Punkte für den Sieg</i>	7
<i>Exklusive Karten-Aktion!</i>	9
<i>Willkommen an „Deck“</i>	10
<i>Eine unendliche Geschichte</i>	12
<i>Kreuzzug gegen das Zwielficht</i>	15
<i>Auf dem Feld der Ehre</i>	20
<i>Fürstliches Shopping</i>	24
<i>Komfortable Feldpost</i>	25
<i>BattleForge im World Wide Web</i>	26
<i>Gewinnspiel</i>	27
<i>Die BattleForge-Entwicklerschmiede</i>	28
<i>Fantastische Klangwelt</i>	30
<i>Wir sehen uns auf dem Schlachtfeld!</i> ..	32

HERAUSGEBER:

Electronic Arts GmbH
 Im Zollhafen 15-17
 D-50678 Köln
www.electronic-arts.de

PRODUKTION, LAYOUT, REDAKTION:

eleven media GbR
 Kapellenweg 11
 D-97273 Kürnach
mail@eleven-media.com

ANMERKUNGEN:

Für die optimale Nutzung des Desktop
 Magazins empfehlen wir den
[Adobe Reader 9](#) und den [Flash Player 10](#).

Bei Fragen und technischen Problemen
 E-Mail an mail@eleven-media.com
 schicken.

Übersetzung und Nachdruck nur mit
 schriftlicher Genehmigung des Heraus-
 gebers.

HALLO LIEBE LESER,

wir freuen uns, dass ihre euch das offizielle
 Magazin heruntergeladen habt und gleich ganz
 tief in die Welt von BattleForge abtaucht.
 Während ihr das tut und euch über das Spiel-
 prinzip, die Sammelkarten, die Spielmodi und
 vieles mehr informiert, arbeiten wir bereits wei-
 tere Updates, Features und In-Game-Events aus.



AB 26. MÄRZ
 EXKLUSIV FÜR
 PC ERHÄLTlich!

BattleForge ist ein Spiel ohne Grenzen. Wir er-
 weitern das Echtzeitstrategiespiel ständig um neue Inhalte und Funk-
 tionen, die für noch mehr Langzeitspielspaß sorgen. Viele dieser Ideen
 stammen von euch – der grandiosen BattleForge-Community.
 Während der mehrmonatigen Betaphase habt ihr uns tonnenweise
 Feedback gegeben und konstruktive Kritik geübt. Wir möchten uns
 an dieser Stelle für euer Engagement ganz herzlich bedanken. Danke-
 schön! Eure Meinung ist uns sehr, sehr wichtig. Macht weiter so!

Liebe Grüße aus Ingelheim am Rhein,
 euer EA Phenomic-Team



WAS IST BATTLEFORGE?

BASIS-WISSEN

Frische und einzigartige Ideen mit einem äußerst beliebten Genre kombiniert: Zum Einstieg in das Magazin erklären wir ganz allgemein, um was es in dem Next-Gen-PC-Spiel geht.

BattleForge – heißt wortwörtlich übersetzt „Schlachtschmiede“. Hinter diesem mächtigen Namen steckt ein Echtzeitstrategie-Epos für den PC, das mit virtuellen Sammelkarten gespielt wird. Die so genannten Trading Cards bilden das zentrale Gameplay-Element. Diese Karten symbolisieren verschiedene Kampfeinheiten, Gebäude und

Zaubersprüche. Man startet mit einem Basis-Set an Karten und erweitert es, indem man weitere Karten tauscht, kauft oder ersteigert. Demzufolge schmiedet jeder Spieler seine eigene Armee und zieht damit in die Schlacht.

Spielt man die BattleForge-Trading-Cards aus, werden quicklebendige 3D-Einheiten auf dem Bildschirm heraufbeschworen, die anschließend ganz genretypisch mit der Maus über das Spielfeld bewegt und in die Schlacht geführt werden. Die Kämpfe fallen durch die individuelle Zusammenstellung der Karten von Spiel zu Spiel und von Spieler zu Spieler anders aus.

Darüber hinaus verfolgt BattleForge ein neues, wegweisendes Spielprinzip – sowohl die Einzspieler- als auch Mehrspieler-Modi werden komplett online gespielt.



▶ PLAY ■ STOP

WER IST VOLKER WERTICH?

Er ist der Creative Director und der Erfinder von BattleForge. Passionierte PC-Spieler kennen den deutschen Ausnahme-Entwickler durch die „SpellForce“-Serie, die er ins Leben rief. In der Zeit davor brachte er den emsigen „Die Siedler“-Figuren das Wuseln bei.

„Ich mag an BattleForge besonders die Möglichkeit, den Gegner mit einem neuen Karten-Deck und einer unbekanntem Strategie zu überraschen und das gemeinsame Kämpfen im Team auf schweren Maps“, sagt Volker Wertich.

MEHR INFOS ZU EA PHENOMIC LEST IHR AUF SEITE 28.

VIDEO:
Volker Wertich,
Creative Director,
EA Phenomic,
erklärt
BattleForge

DIE KARTEN DER MACHT!

BASIS-WISSEN

Rote, grüne, blaue und violette Karten – diese vier Farben stehen für vier unterschiedliche, kraftvolle Mächte mit jeweils unterschiedlichen Spieleigenschaften und Attributen.

Fangen wir von vorne an: Die vier Grundfarben der Karten symbolisieren vier verschiedene Mächte. Rot steht für Feuer. Grün steht für Natur. Blau steht für Frost und Violett für Schatten.

Spielt man Feuer-Karten aus, erscheinen aggressive Einheiten, deren Stärke in der Offensive liegt und die sehr viel Schaden austeilen. Frost-Karten bilden das Gegenstück dazu, sie verkörpern das Defensive und stecken jede Menge Schaden weg. Natur-Karten empfehlen sich durch ihre Kontrolle – die Truppen kommen sehr ausgewogen daher und heilen unter anderem Verbündete (was

bei Multiplayer-Matches überlebenswichtig ist). Schatten-Karten sind das Sinnbild für das Risiko, die höllischen Kreaturen setzen mittels dunkler Magie im wahrsten Sinne des Wortes alles auf eine Karte.

Jede Karte – egal ob grün, rot, blau oder violett – besitzt einzigartige Eigenschaften. Das fängt bei der Einheitsgröße und der individuellen Art der Fortbewegung an (zu Lande oder in der Luft), geht über den Angriffswert und die Trefferpunkte und hört bei den Spezialfähigkeiten auf. Diese Informationen sind allesamt auf der Vorderseite einer BattleForge-Karte angegeben. Darüber hinaus unterscheidet ihr zwischen drei Kartentypen: Einheiten, Gebäude und Zauber.

Der Sammelfaktor und das damit verbundene Sammelfieber, das die Karten erzeugen, werden in der Regel ▶

DIE VIER KARTEN-MÄCHTE

FÜR MEHR INFOS AUF DIE TASTEN KLICKEN



KARTEN-CHECK

Alle 200 Zwielficht-Karten als PDF zum Ausdrucken und Ankreuzen

HIER GEHT'S ZUM DOWNLOAD



DREI KARTEN-TYPEN

MAN UNTERSCHIEDET INNERHALB DER MÄCHTE ZWISCHEN...

EINE BATTLEFORGE-KARTE IM DETAIL

FÜR MEHR INFOS MIT DER MAUS ÜBER DIE PUNKTE FAHREN



EINHEITENKARTEN

BEISPIEL: Juggernaut

(Macht: Feuer)

FÄHIGKEIT: Stampfen

GEBÄUDEKARTEN

BEISPIEL: Bollwerk (Macht: Frost)

FÄHIGKEIT: Kanonengeschütze, Bombardement



ZAUBERKARTEN

BEISPIEL: Armee der Untoten

(Macht: Schatten)

FÄHIGKEIT: Reanimieren

durch den Seltenheitswert entfacht. Beide Merkmale lest ihr auf jeder Trading Card unten rechts in der Ecke ab. Man unterscheidet hier anhand der Symbolfarben zwischen gewöhnlichen (bronze), ungewöhnlichen (silber), seltenen (gold) und extrem seltenen Karten (platin).

Eine ganz grobe Faustregel: Je begehrenswerter eine BattleForge-Trading-Card ist, desto einzigartiger fallen

deren Werte und Fähigkeiten aus. Im Kampf kann das mitunter von Vorteil sein. Vorausgesetzt, man setzt die heißbegehrten Karten zum richtigen Zeitpunkt ein und man kennt deren Eigenarten aus dem Effe. Ein Paradebeispiel für eine „gewöhnliche“ Karte stellen die Nordgardisten dar. Das „Seltene“ repräsentiert der kolossale Juggernaut, der auch die BattleForge-Verpackung schmückt. ■



ULTRAFORCE
LEISTUNG DURCH QUALITÄT

KOSTENLOSE SERVICE & BESTELL HOTLINE: **0800-22 777 99**

Händler-Anfragen erwünscht!

Battle Forge Special Edition

AMD Phenom™ II X3 720 - HD4830

- » AMD Phenom™ II X3 720, 3x 2,80 GHz
- » ATI Radeon™ HD4830, 512 MB GDDR-3
- » 4 GB G.Skill DDR2-1066 RAM
- » 500 GB Samsung SpinPoint F1 HDD
- » 22x DVD-Brenner, RAM/±(R/RW), Dual Layer
- » MSI KA790GX Mainboard, AMD 790GX Chipsatz

Kostenloses Headset sichern:
Geben Sie bei Ihrer Bestellung einfach den Gutscheincode an, und Sie erhalten zu Ihrem PC-System ein Headset kostenlos dazu!

Gutscheincode: **BFMAG**
(Max. 1 Gutschein / Bestellung)

nur € **799,-**
Art.Nr.: 56649

Ultraforce Battle Forge Special Edition
AMD Phenom II X3 Xtreme - HD4890



AMD Phenom™ II X3 Xtreme
AMD Phenom™ II X3 720 BE (3x 2,8 GHz)

ATI Radeon™ HD4890
1024MB GDDR-5, DirectX 10.1 Ready

4 GB DDR2 Arbeitsspeicher
2x 2,0 GB G.Skill DDR2-1066 RAM

500 GB S-ATA II HDD
Samsung SpinPoint F1 500GB (16MB Cache)

22x DVD-Brenner S-ATA
RAM/±(R/RW), Dual Layer

MSI Mainboard
KA790GX, AMD 790GX Chipsatz

* Laufzeit 56 Monate, anf. effekt. Jahreszins 15,66% bei RBS Bank Art.Nr.: 56648



€ **999,-**
ab 25,- mtl.*

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, BattleForge and Phenic are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.



Windows Vista™ Home Premium
komplett vorinstalliert nur zzgl. 99,-€

INKL. 5 JAHRE GARANTIE UND PICK UP & RETURN SERVICE

24H ONLINESHOPPING

WWW.ULTRAFORCE.DE

*Lieferzeit 7-9 Werktagen bei Vorkasse ab Zahlungseingang, bei Finanzierungskauf ab dem Zeitpunkt der Kreditfreigabe. Alle Preise in Euro brutto inkl. der gesetzlichen Mehrwertsteuer zzgl. Versandkosten. Abbildungen ähnlich. Druckfehler, Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Alle Angebote nur solange der Vorrat reicht. *Garantie gilt nur für PC-Systeme. Rückgaberecht im Sinne des §13 BGB innerhalb 14 Tagen (zzgl. weitere 16 Tage aus Kulanz) gemäß §3 Fernabsatzgesetz nur in unbeschädigtem und in original verpacktem Zustand.

PUNKTE FÜR DEN SIEG!

BASIS-WISSEN

Mit den Karten „schmiedet“ man seine persönliche Armee. Man erweitert die Streitmacht, indem man BattleForge-Punkte einlöst und dafür Erweiterungs-Packs mit neuen Trading Cards bekommt.

Wenn ihr euch BattleForge im Laden oder über den digitalen Download kauft, sind 64 verschiedene Karten im Umfang enthalten. Diese Trading Cards sind in allen Spielen vordefiniert und setzen sich aus jeweils 16 Feuer-, Frost-, Natur- und Schatten-Karten zusammen.

Weitere Karten erhält man, indem man die 3.000 im Kaufpreis als Bonus enthaltenen BattleForge-Punkte einlöst. BattleForge-Punkte sind die offizielle Währung im Echtzeitstrategiespiel. Zehn Punkte entsprechen zehn Euro-Cent. Damit werden alle möglichen Karten-Transaktionen getätigt. Für den 3.000-Punkte-Gutschein lädt man sich über den Marktplatz (siehe Seite 24) zwölf sogenannte Booster Packs. Das sind versiegelte, virtuelle Tütchen mit acht zufällig sortierten Karten. Es wird garantiert, dass zum Inhalt entweder eine „seltene“ oder „extrem seltene“ Trading Card gehört. Oder ihr gebt mit den 3.000 Gratispunkten im Auktionshaus gezielte Gebote auf einzelne Karten abgeben.

Um die Streitmacht so schlagkräftig und so vielseitig wie möglich machen zu können, holt man sich weitere



WAS KOSTET WAS?*

IM HANDEL ERHÄTLICH

BATTLEFORGE-VOLLVERSION

Kann entweder als Spiel auf DVD im Handel gekauft oder online über mehrere Anbieter (z. B. EA Store) heruntergeladen werden.

49,99 €

BATTLEFORGE-PUNKTE**

Enthält 2.000 Punkte. Man bekommt dafür: sechs virtuelle Booster Packs plus ein gratis Booster Pack beim Einlösen der Punkte. In der Packung: Ein Poster.

19,99 €

ONLINE & IN-GAME

BATTLEFORGE DEMO

Bequem und einfach kann die Demo-Version durch die Eingabe eines erworbenen Retail Keys zur Vollversion umgewandelt werden.

0,00 €

BOOSTER PACK

Eine virtuelles Booster Pack zum Downloaden enthält acht zufällig sortierte Karten.

250 BattleForge-Punkte/2,50 €

TOME PACK

Für die spannende Tome-Variante im PvP-Modus werden sechs ungeöffnete Booster Packs benötigt.

1.250 BattleForge-Punkte/12,50 €

* Stand 26. März 2009 ** zur Nutzung der BattleForge Punkte ist die Vollversion von BattleForge, ein BattleForge-Account sowie Internetzugang notwendig.

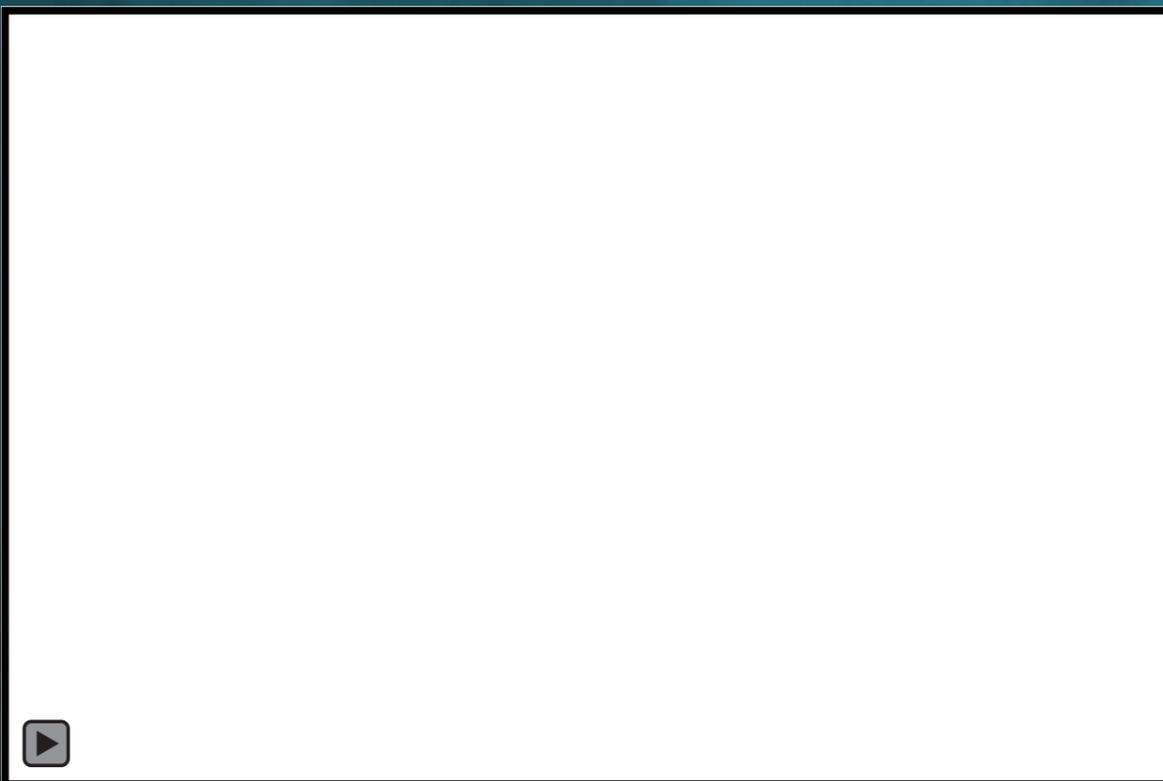
KARTENNAVIGATOR:

ALLE KARTEN DER TWILIGHT-EDITION AUF EINEN BLICK

ACHTUNG,
LÄNGERE
LADEZEIT!

Kartennavi-
gator auf
eigener
Homepage
einbetten:

HTML-CODE
HIER DOWN-
LOADEN



Booster Packs auf dem Marktplatz oder man durchstöbert das BattleForge-Auktionshaus oder man betreibt oben drein Tauschgeschäfte mit anderen BattleForge-Strategen. Das heißt: Ihr vermehrt euer Guthaben an BattleForge-Punkte, indem ihr Karten an den Meistbietenden versteigert oder direkt veräußert.

Die Booster Packs und Booster Boxen, die ab dem 26. März 2009 erhältlich sind, gehören allesamt zur Zwielicht-

Edition. Man erkennt diese Serie am markanten Symbol unten rechts in der Kartenecke und auf dem virtuellen Tütchen. Es sind zwei Planeten zu sehen, die Licht und Dunkelheit symbolisieren. Die Zwielicht-Edition setzt sich aus 200 verschiedenen Karten zusammen. Weitere dazugehörige Trading Cards folgen im Laufe der kommenden Wochen und Monate.



BETA-SPIELER-BONUSKARTE: Feuertänzerin

SONDERKARTEN: SAMMLER AUFGEPASST!

1. Teilnehmer der Betaphase bekommen als Dankeschön eine spezielle, stärkere Version der Feuertänzer-Karte.
2. Wurde BattleForge über bestimmte Händlerketten vorbestellt, besteht der Bonus aus vier Vorbesteller-Karten plus einer Shop-exklusiven Karte.

Hierbei handelt es sich um reguläre Kartenversionen, die ein zweistufiges Upgrade (siehe nächste Seite) erfahren haben. Diese Trading Cards erkennt man am goldenen Stern oben links.



PRE-ORDER-PACK: Juggernaut, Lyrischer Ritter, Klingensblatt, Ernter

BONUSKARTEN: Konstrukt, Sumpfdrache



EXKLUSIVE KARTEN-AKTION!

SCHNELL MITMACHEN!

Auf Los geht's los! Das offizielle BattleForge-Magazin schenkt den ersten 1.500 Lesern jeweils ein Set mit vier heißbegehrten Bonus-Trading-Cards, die mit verbesserten Fähigkeiten und spezieller Optik aufwarten.

Ein Muss für BattleForge-Himmelfürsten: Alle vier Trading Cards* besitzen sofort die Spielstärke (Angriffs- und Verteidigungswert) einer zweifach aufgewerteten BattleForge-Karte. Außerdem dürft ihr die Einheiten drei Mal so oft wie die normalen Versionen ausspielen, bevor die Abklingzeit einsetzt.

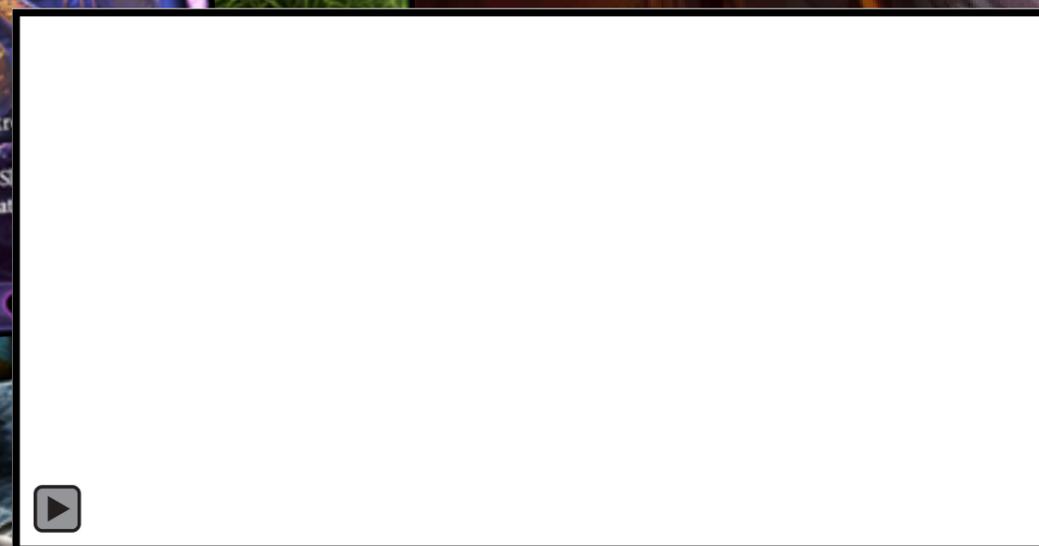
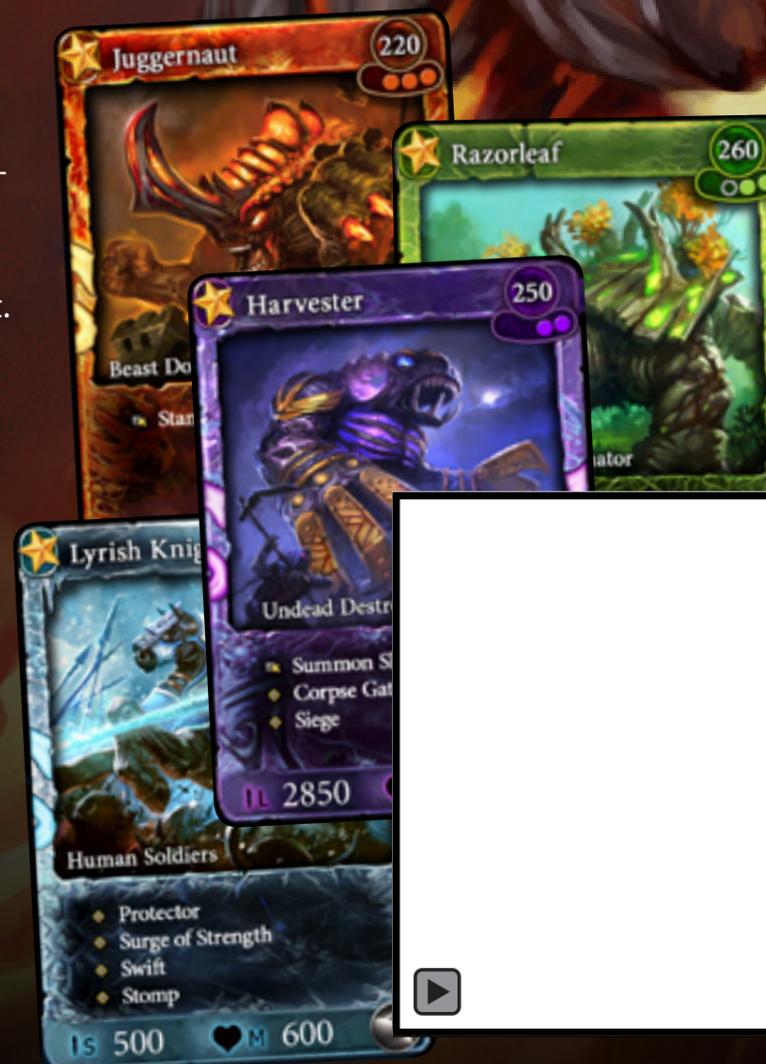
Das von Sammlern heißbegehrte Quartett bilden der Juggernaut (Feuer), der Lyrische Ritter (Frost), das Klingenblatt (Natur) und der Ernter (Schatten). Sie sind durch einen goldenen Stern, das Symbol der Sonderkarten, links oben in der Ecke gekennzeichnet. Diese vier Karten stecken nicht in den zufällig sortierten Booster Packs.

SO FUNKTIONIERT'S:

- Name und E-Mail-Adresse im Feld rechts eintippen und auf „Abschicken“ klicken
- Die ersten 1.500 Teilnehmern erhalten eine E-Mail mit dem Freischaltcode

NACH ERHALT DER E-MAIL DIE VOLLVERSION VON BATTLEFORGE STARTEN:

- Startet BattleForge (Vollversion)
- Auf den Reiter „Marktplatz“ im Hauptmenü des Spiels (in der „Schmiede“) klicken
- In das entsprechende Feld den Code eingeben, den man mit der E-Mail erhalten hat, und die Eingabe bestätigen
- Die exklusiven Karten werden euch als In-Game-Mail zugeschickt. Klickt auf den Reiter mit dem Briefumschlag, um euer Postfach zu öffnen.
- Öffnet die Mail mit den exklusiven Karten und fügt sie deiner Sammlung hinzu. Fertig!



* Um die Bonus-Sammelkarten verwenden zu können, ist die Vollversion von BattleForge erforderlich

EA speichert keine eingegebenen Daten. EA nutzt die eingegebenen Daten ausschließlich für den Versand der Mail bzw. der Gewinnspielteilnahmen. EA gibt die Daten nicht an Dritte weiter. Mitarbeiter von EA können nicht teilnehmen.

WILLKOMMEN AN „DECK“!

BASIS-WISSEN

In der so genannten „Schmiede“ erstellt man eine oder mehrere BattleForge-Armeen aus den vorhandenen Sammelkarten und testet sie. Hier rüstet man auch die Karten auf.

Die Zwielficht-Startedition besteht aus 200 verschiedenen virtuellen Karten (120 Einheiten, 40 Gebäude, 40 Zauber). Man sammelt sie bestenfalls alle, um aus den zur Verfügung stehenden Karten das optimale Deck zu erstellen. Deck, das ist der Fachbegriff für eure Karten, aus denen eure BattleForge-Armee besteht. Diese setzt sich aus maximal 20 Trading Cards zusammen. Und zwar aus den bekannten Mächten Feuer, Frost, Natur und Schatten. Ihr wählt Einheiten-, Gebäude- und Zauberkarten aus den Trading Cards aus. Abhängig vom bevorzugten Spielstil, dem gewählten Spielmodus oder der Map kreiert ihr dementsprechend ein passendes Deck mit einer schlagkräftigen Armee. Bevor man sich in das Kampfgetümmel stürzt, probiert man das Deck in der „Schmiede“ aus. Diese Arena ist

einerseits die zentrale Anlaufstelle im Spiel, andererseits ist sie die Ausprobierfläche für neue Kartendecks. Ganz unverfänglich beschwört man eine oder mehrere Einheiten herauf und konfrontiert sie testweise mit computergesteuerten Kreaturen. An diesem Ort lernt ihr ungestört die Vor- und Nachteile jeder Karte kennen. Außerdem studiert man hier Taktiken ein und bringt in Erfahrung, wie die Kartenmächte sich untereinander verhalten und miteinander kooperieren.

Um als souveräner Sieger aus den Echtzeitstrategie-Kämpfen hervorzugehen, muss man seine Decks aus dem Effeff kennen. Das heißt, die Stärken und Schwächen der Karten/ Einheiten einzuschätzen wissen und das Knowhow zu haben, welche Mächte, Kartentypen oder Karten man als Ass aus dem Ärmel respektive Deck ziehen kann, ▶

DIE SCHMIEDE DER SCHÖPFUNG

FÜR MEHR INFOS AUF DIE TASTEN KLICKEN

STRATEGISCH WICHTIG: KARTEN-AUFWERTUNGEN

ACHT SEHENSWERTE TUTORIAL-VIDEOS!

EINFACH UNTEN AUF DIE TASTEN KLICKEN, UM ALLE VIDEOS ZU SEHEN

Neben den Upgrade-Karten wird Gold benötigt, um eine BattleForge-Karte aufzuwerten. Das Edelmetall erhält man automatisch beim Spielen. Der Ernter im zweiten Upgrade entspricht im Hinblick auf die verbesserten Werte und Fähigkeiten der Ernter-Karte, die die Vorbesteller erhalten.



ERNTER



ERNTER
1. UPGRADE



ERNTER
2. UPGRADE

um den computergesteuerten oder menschlichen Gegner zu verblüffen.

Im Menübereich der „Schmiede“ wertet man die Karten mit maximal zwei Upgrades auf. Die Einheiten-Verbesserungen erhält man als Belohnung in Form von Trading Cards für gewonnene Schlachten. Das erste Upgrade für eine Karte bekommt man im Einspie-

ler-Modus als Belohnung, das zweite bei den Spieler-gegen-Spieler-Kämpfen. Betrachtet am Beispiel des Ernters, verursacht diese Schatten-Kreatur nach der ersten Verbesserung 150 Punkte mehr Schaden, nach der zweiten weitere 290 Punkte. Ihre Spezialfähigkeit „Skelette rufen“ wird ebenfalls zwei Mal verstärkt, wodurch die Armee der Untoten deutlich schlagkräftiger wird. ■

„IN DER SCHMIEDE PROBIERT MAN GANZ ZWANGLOS DIE DECKS GEGEN COMPUTER-FEINDE AUS.“

BASIS-WISSEN

EINE UNENDLICHE GESCHICHTE

Eine Reise durch die Spielwelt von BattleForge. Auf einer einzigen Landkarte sind alle Spielmodi und alle Missionen angesiedelt. Es wartet eine ausgefeilte Story und zeitlich nahezu unbegrenzter Spielspaß auf euch.

Nachdem auf den vorangegangenen Seiten die BattleForge-Karten und ihre Funktionsweise im Detail erklärt wurden, widmen wir uns jetzt ausführlich dem Gameplay. BattleForge wird ausschließlich online gespielt – sowohl im Einzeler- als auch im Mehrspielerbereich. Die Nutzung der Onlinedienste ist kostenfrei.

Sobald das Echtzeitstrategiespiel gestartet wird, wird man mit den BattleForge-Servern verbunden. Man befindet sich dann als Himmelsfürst in der „Schmiede der Schöpfung“. Von hier aus organisiert man das ganze Spiel. Diese Himmelsfestung schwebt hoch in den Wolken über der Welt von Nyn.

Nyn teilt sich in mehrere Regionen auf. In diesen Landesteilen befinden sich alle Missionen der Spieler-gegen-

Computer-Schlachten (PvE). Man folgt in den Einzeler-Missionen einer Geschichte auf einem fest vorgegebenen Pfad. Je weiter man in dem Abenteuer siegreich mit der BattleForge-Armee voranschreitet, desto mehr Wegpunkte und -gabelungen erscheinen auf der Weltkarte. Diese Markierungen führen zu neue Schlachten.

Im Laufe des Spiels tun sich PvE-Kämpfe auf, die für zwei, vier oder zwölf Spieler ausgelegt sind. Gemeinsam kämpft ihr gegen die CPU-Heerscharen. Das bedeutet: Aus der Single-Player-Kampagne entwickelt sich ein einzigartig aufgemachter Einzeler-Koop-Kreuzzug. BattleForge bietet die drei Schwierigkeitsgrade Standard, Experte, Profi. Abhängig von der gewählten Spielstufe sind auf der Karte in einigen Landstrichen andere PvE-Szenarien platziert.

Die Welt von Nyn aus der Luft betrachtet. Auf dieser Karte steuert man als Himmelsfürst sämtliche PvE-Missionen und die zwei PvP-Bereiche (werden freigeschaltet) an.

DIE STORY IM EINSPIELER-/ KOOP-MODUS

Brannoc ist der oberste aller unsterblichen Himmelsfürsten. Der ungebrochene Wille, seine tote Frau wiederzubeleben, sorgt dafür, dass Brannoc mit den dunklen Mächten spielt und letzten Endes von den hinterhältigen Einheiten des Zwielichts als Mittel zum Zweck missbraucht wird, um die Welt der Sterblichen angreifen zu können.

Als Himmelsfürst nimmt man den Kampf gegen das Zwielicht auf, um die Welt von Nyn von dieser Plage restlos zu befreien...



TRAILER

▶ PLAY ■ STOP

Mit jeder gewonnenen Schlacht schaltet ihr ein weiteres Kapitel in der umfangreichen BattleForge-Chronik frei. Dieses Buch erzählt die Handlung sehr ausführlich. Man liest enorm Aufschlussreiches über die Entstehung der Spielwelt, die Geografie, die einzelnen Gegenden und die dort beheimateten Rassen und Gruppen und vieles mehr. Außerdem wird auf die einzelnen Mächte Feuer, Frost, Natur

und Schatten eingegangen. Und es wird der inhaltliche Bezug zum Zwielicht hergestellt – dem Hauptfeind im Spiel, dessen Name deshalb Pate für die erste Sammelkarten-Edition von BattleForge steht.

Ferner erklärt die BattleForge-Chronik die Rolle des Spielers als unsterblicher Himmelfürst und seinem ständigen Aufenthaltsort, die „Schmiede der

Schöpfung“, ganz genau. Himmelsfürsten sind die Soldaten und Gehilfen der Götter. Sie schweben mit ihrem magischen Werkzeug über Nyn, beobachten das Geschehen von Oben und beschwören mit ihrer Macht Kreaturen, Gebäude und Zauber (das sind die Trading Cards) herauf. Interessanterweise können sie nur das nachbilden, was in den Träumen der Sterblichen vorkommt... ▶

» MIT JEDER GEWONNENEN SCHLACHT SCHALTET MAN EIN WEITERES KAPITEL IN DER BATTLEFORGE-CHRONIK FREI.

Zum Abschluss der Rundreise blicken wir auf die Insel vor der Westküste Nyns. Es ist die Heimat aller Spieler-gegen-Spieler-Schlachten (PvP). Dieser Bereich repräsentiert neben dem Einspieler-Koop-Modus eine eigene, unabhängige und darüber hinaus ausgesprochen variantenreiche Spielvariante. Im Norden des Eilands werden die Sparrings-Kämpfe ausgetragen. Neben der „Schmiede“ ist es der

zweite Platz, an dem man sein Deck ganz zwanglos ausprobieren kann. Nur eben nicht gegen den Computer, sondern gegen menschliche Spieler, um bestens für die PvP-Matches vorbereitet zu sein. Zur Auswahl stehen 1-gegen-1- und 2-gegen-2-Matches. Etwas weiter südlich messen sich die Himmelfürsten bei den Ranglisten-Schlachten. Mehr zu diesem Thema lest ihr ab Seite 20.



msi

AMD GAME! READY

»Der neue Dreh«

**OC Dial – Hardware Overclocking
Einfaches Tuning per Dreh-Regler**

OC Dial
REALTIME OC

Für alle AM2+ und die kommenden AM3-CPU's von AMD | Mit DDR2- oder DDR3-Speicher
MSI liefert die passenden Power-Mainboards



MSI 790FX-GD70

- Sockel AM3
- 4x DDR3-1333 bis 16 GByte
- Die AMD-Plattform für die neuen Phenom™ II-CPU's
- Volle Performance mit AMD 790 FX-Chipsatz
- Neueste SB750 Southbridge
- OC Dial-Regler für einfachstes Overclocking
- DrMOS- und APS-Technik für energieeffiziente Höchstleistung
- 4x PCIe x16 für Quad CrossfireX™
- RAID, Dual Gigabit LAN, SPDIF, Firewire, 7.1 HD Sound
- Lautlose Flat Fins Copper-Pipe-Kühlung



MSI DKA790GX Platinum

- Sockel AM2+ (AM3 Ready)
- 4x DDR2-1066 bis 8 GByte
- Für alle AM2+- und AM3-CPU's mit bis zu 140 Watt
- High End trifft integrierte Grafik
- Top-Speed mit AMD 790GX-Chipsatz
- ATI CrossfireX™ mit zwei PCIe x16-Grafikkarten
- Integrierte ATI Radeon™ HD 3300-Grafik mit 128 MByte Sideport-Memory
- DrMOS-Technik für höchste Performance und maximale Energie-Effizienz
- Lautlose Circu-Pipe-Kühlung

GAMEPLAY

KREUZZUG GEGEN DAS ZWIELICHT

Die Einspieler-Kampagne wird ausschließlich online gespielt. Neben klassischen Einspieler-Missionen, stürzt man sich auch in 2-Spieler-, 4-Spieler- und 12-Spieler-Koop-Schlachten, um die Welt von Nyn zu befreien.

Nachdem das Deck, sprich eure Armee zusammengestellt wurde, reicht ein Klick auf das Weltkugelsymbol aus, um von der Schmiede der Schöpfung herunter auf Nyn zu blicken. In der Rolle des frischgebackenen Himmelsfürsten durchwandert man zuerst eine Einführungsmission. Die Himmelsfürstin Mondschein gibt Anleitung. Anschließend zieht ihr unkompliziert in die Schlacht gegen die vom Zwielicht verfluchten Kreaturen. BattleForge verzichtet dabei bei sämtlichen Echtzeitstrategie-Gefechten auf langwierigen Basisaufbau und weitverzweigte Talent-Bäume.

Der strategische Dreh- und Angelpunkt ist das Deck, das aus maximal 20 Karten besteht, denn die auf den einzelnen Trading Cards angegebenen Werte für Energiekosten und

benötigte Sphären bestimmen weitestgehend den Spielablauf.

Mit den Energiekosten, rechts oben in der Kartenecke sichtbar, wird die Verwendung einer Trading Card gezahlt, die man aus dem Deck herauszieht und auf das Schlachtfeld legt, damit die 3D-Einheit prompt erscheint. Gleiches gilt für die Gebäude und Zauber. Damit ausreichend Energiepunkte als Bezahlung zur Verfügung stehen, nehmt ihr mit euren Einheiten weitere Energiebrunnen ein.

Das Errichten eines Energiekristalls, der die Energie liefert, kostet pauschal 100 Energiepunkte. Die Energiebrunnen liefern Energie, solange der Vorrat reicht. Bei groß angelegten und zeitintensiven Schlachten ist es daher wichtig, genügend Energieresourcen in petto zu haben. Des Weiteren errichtet man mit der Energie ▶

BATTLEFORGE-DEMO



Kostenlos und unverbindlich: Alle Himmelsfürsten in spe schnuppern in das einzigartige Echtzeitstrategiespiel hinein. Sie bauen Armeen mit ihrer individuellen Kartensammlung, beschwören damit ihre Echtzeitstrategie-3D-Einheiten herauf und ziehen damit in die Schlacht gegen das Zwielicht.

HIER GEHT'S ZUM DOWNLOAD

DETAIL-SCREENSHOT

FÜR MEHR INFOS
MIT DER MAUS
ÜBER DIE PUNKTE
FAHREN



auf den so genannten Monumenten magische Sphären. Je mehr man von diesen Stätten aktiviert, desto mehr Energie wird für die Aktivierung der nächsten benötigt. Welchem Zweck dienen Sphären? Auf euren Trading Cards sind sie in Form von Punkten rechts oben in der Ecke unterhalb der Energiekosten verzeichnet. Entschei-

det ihr euch zu Missionsbeginn für eine blaue Sphäre, könnt ihr Frost-Einheiten beschwören, auf deren Karten ein blauer Punkt vermerkt ist. Verfügt ihr später über zwei blaue Sphären, lasst ihr Frost-Truppen erscheinen, die zwei blaue Punkte oder weniger auf ihrer Karte anzeigen usw. Obendrein beinhalten alle vier Mächte etliche

Karten, die zwei oder mehr Sphären benötigen – aber nicht von ein und demselben Farbtypen. Solche Karten empfehlen sich beispielsweise für Decks, die aus zwei oder mehreren Mächten bestehen und von Haus aus verschiedenfarbige Sphären erfordern. Kampferprobte Himmelsfürsten verknüpfen die

einzigartigen Eigenschaften dieser Einheiten gekonnt miteinander.

Der Energiehaushalt wird zu guter Letzt durch die Leerenenergie ein Stück weit wieder aufgefüllt. Das ist ein Teil der Energie, die zuvor für das Heraufbeschwören pro Einheit aufgebracht wurde und durch die eigenen gefallenen Truppen freisetzt und in den Energiekreislauf zurückgeführt wird. Wenn ihr die eroberten Energiebrunnen und

Monumente vor den zumeist überfallartigen Angriffen schützt (mit Türmen, Fallen, Einheiten etc.), ist das der erste Schritt zum Sieg über das Zwielicht und all die anderen Bedrohungen. Die gesamte Kampagne entwickelt sich nach dem Tutorial zu einem verzweigten Kreuzzug. Das Echtzeitstrategie-Abenteuer setzt sich aus abwechslungsreichen

Einspieler- und aus Mehrspieler-Koop-Missionen zusammen. ▶

MAGISCHES MISSIONS-TRIO

Die Einzelspieler-Kampagne setzt sich aus den folgenden drei Szenarien zusammen:



1-SPIELER-SZENARIEN
Als Himmelsfürst tritt man mit seiner Armee gegen die vom Zwielicht-Fluch befallenen Wesen und andere Feinde an. Zeitweise kooperiert man mit computergesteuerten Personen und Einheiten. Die Missionsziele führen die übergeordnete BattleForge-Geschichte fort.



2- UND 4-SPIELER-SZENARIEN
Entweder mit einem oder drei weiteren Himmelsfürsten verfolgt man gemeinsam verschiedene Missionsziele. Zeitweise kämpft jeder für sich alleine, dann müssen die Armeen miteinander vereint werden, damit eine besonders starke Streitmacht entsteht.



12-SPIELER-SZENARIEN
Zwölf Himmelsfürsten verteilt auf drei Karten verfolgen ein gemeinsames großes Ziel, indem sie in ihrem Territorium diverse lokale Aufgaben gemeinsam und zeitweise auch alleine erfolgreich erledigen. Die Maps sind teilweise miteinander verbunden.

BATTLEFORGE-RESSOURCEN

BattleForge kommt vollkommen ohne den Bau von Basen aus. Durch diese drei Elemente wird der Nachschub an Einheiten in erster Linie geregelt und gewährleistet.



MONUMENT

Hier aktiviert man die Feuer-, Frost-, Natur- und Schatten-Sphären, damit die dazugehörigen Einheiten, Bauwerke und Zauber auf dem Schlachtfeld heraufbeschworen werden können.



ENERGIEBRUNNEN

Mit der gewonnenen Energie „bezahlt“ ihr eure Truppen, Bauwerke und Zauber. Zum Heraufbeschwören einer Karte wird eine bestimmte Zahl an Energiepunkten verbraucht.



LEERENEnergie

Gefallene Einheiten führen einen Teil der Energie, mit der ihre Beschwörung bezahlt wurde, zur Wiederverwendung zurück in den Energiekreislauf. Damit aktiviert ihr rasch neue Einheiten.



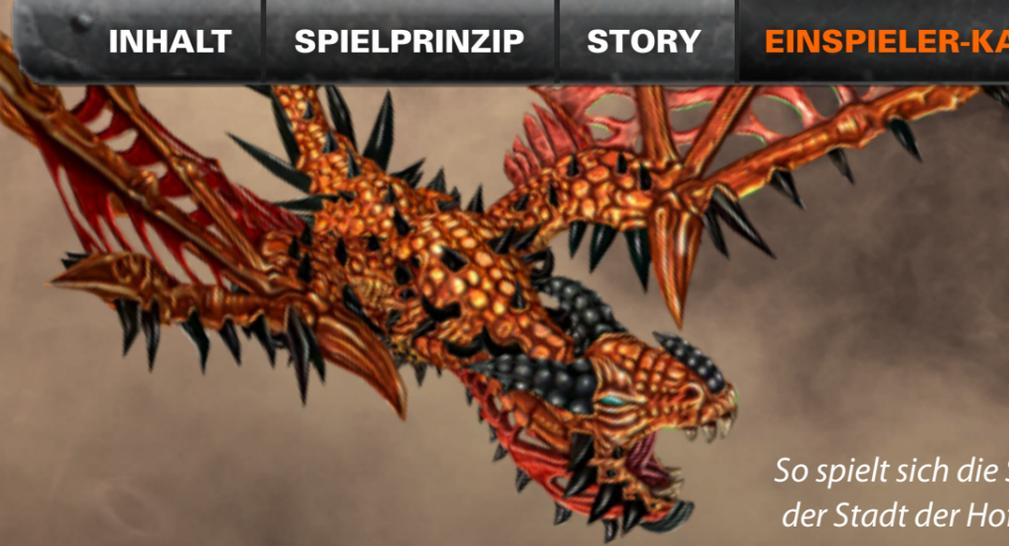
TRAILER

▶ PLAY ■ STOP

Letztere sind für zwei, vier oder zwölf Himmelsfürsten ausgelegt. Der nahtlose Übergang zwischen den Szenarien ist möglich, da ihr BattleForge ausschließlich online spielt. Die auf der Weltkarte von Nyn markierten Missionen führen den übergeordneten Handlungsbogen auf spielerische Weise fort, der zuvor durch die umfangreiche Chronik und den Bildschirmtext (samt Sprecherstimme) während der kurzen Ladezeit erzählt

wird und auf die Mission einstimmt. Eskortieren, Verteidigen, Angreifen, Erobern – in den klassischen Einspieler-Missionen bewerkstelligt der Himmelsfürst meistens mehrere Aufgabenstellungen gleichzeitig. Seine Streitmacht muss des Öfteren an mehreren Brennpunkten gleichzeitig präsent sein, um dort ihre Offensiv- oder Defensivkraft – abhängig von der jeweiligen Situation – unter Beweis zu stellen.

Die Größe eures BattleForge-Heeres steht im Verhältnis zu den Karten aus eurem Deck. Es stehen maximal 120 Einheitenpunkte zur Verfügung. So ist es wichtig, dass die entsandten Truppenteile (in den Größen S, M, L oder XL) auf dem Schlachtfeld gut aufeinander abgestimmt sind. Wirkungsgrad, Panzerung und Quantität müssen im Einklang stehen. Die Feinabstimmung dafür erledigt man, wie bereits erwähnt, in der „Schmiede“. ▶



VERTEIDIGUNG DER HOFFNUNG

So spielt sich die Solomission: Wie es der Name bereits andeutet, verteidigt man als Himmelsfürst in der Stadt der Hoffnung zwei Seelensteine, damit ein Beschwörungsritual abgehalten werden kann.

Das Einheitenlimit begleitet euch natürlich auch bei sämtlichen kooperativen Multiplayer-Missionen. Mit dem Unterschied, dass ihr zusammen mit einem oder drei weiteren Himmelsfürsten den Bedrohungen entgegentretet und gemeinsam Aufgaben löst. Die Zwei-Spieler-Koop-Karte „Sonnensteg“ liefert ein exzellentes Anschauungsbeispiel: Spieler 1 startet unten links auf der Karte, Spieler 2 unten rechts. Ziel ist es, im Norden einen verrückt gewordenen Gott zu besiegen. Mittels eines magischen

Tores lenkt man Zwielight-Horden phasenweise in den Korridor von Spieler 1, dann in den von Spieler 2. Der Spieler, der verteidigt, ermöglicht dem anderen unbeschwert vorzurücken. Beide Parteien marschieren so abschnittsweise ans nördliche Ende der Karte. Unterwegs werden weitere Monumente und Energiebrunnen eingenommen, um stärkere Einheiten heraufzubeschwören. Nachdem im Nordwesten und -osten jeder Spieler einen Machtschrein zerstört hat, ist der Weg zum außer

Kontrolle geratenen Gott endgültig frei. Die Himmelsfürsten vereinen ihre Armeen und holen gemeinsam zum finalen Paukenschlag aus. Nach einem ähnlichen Prinzip funktionieren die großen Schlachten, in die sich zwölf Himmelsfürsten gemeinsam stürzen. Jeweils vier Spieler teilen sich eine Karte und kooperieren sowohl untereinander als auch mit den anderen Echtzeitstrategen auf den anderen zwei Karten. Gemeinsam zieht man an einem Strang, um die gestellten Aufgaben erfolgreich zu

erledigen, so dass das große übergeordnete Ziel erreicht wird. Egal ob Solo- oder Koop-Mission – in allen drei Varianten der Kampagne werdet ihr für eine gewonnene Schlacht (himmels)fürstlich belohnt. Zum einen winken Goldstücke und Aufwertungs-Karten, die man zum Upgraden der Trading Cards benötigt. Zum anderen erhält man Erfahrungspunkte, mit denen man stufenweise den Himmelsfürsten-Rang verbessert und diesen in der Community stolz zur Schau trägt. ■

AUF DEM FELD DER EHRE

GAMEPLAY

In den Spieler-gegen-Spieler-Schlachten messen sich Himmelsfürsten mit ihren Armeen untereinander. Jede Übungs- und Ranking-Schlacht nimmt garantiert immer einen anderen Verlauf.

Der Player-vs.-Player-Modus (PvP) ist nicht direkt im Reich von Nyn beheimatet, sondern auf einer Insel im Westen. Grundsätzlich gibt es zweierlei Typen von PvP-Schlachten: Kopf-an-Kopf (ein Spieler gegen einen anderen Spieler) und Team-vs.-Team (zwei Spieler gegen zwei Spieler). Im Sparrings-Bereich kämpft man online entweder gegen befreundete oder unbekannte BattleForge-Himmelsfürsten auf den Karten, auf denen auch die Ranglisten-Schlachten ausgetragen werden. Man lernt hier die Eigenheiten der einzelnen Umgebungen bestens kennen. Des Weiteren probiert man hier individuelle Taktiken und die Zusammenstellung des Decks ganz unverbindlich aus. Der zweite Auswahlpunkt ist der Duellbereich. Das ist der Ort, an denen alle Ranglisten-Matches

MASSEINHEITEN

Wichtige Zahlenwerte für alle PvP- und PvE-Himmelsfürsten: Die Armee-Einheiten sind in vier Klassen eingeteilt. Je größer das Wesen, desto mehr nimmt es von den 120 Einheiten-Punkten, die maximal ausgeschöpft werden können, in Anspruch.



GRÖSSE S = 6 PUNKTE



GRÖSSE M = 3 PUNKTE



GRÖSSE L = 5 PUNKTE



GRÖSSE XL = 10 PUNKTE

DAS TOME-DECK



Neben den PvP-Duellen mit der eigenen Kartensammlung, die man stetig perfektioniert, wird mit dem Tome-Modus (Kopf-an-Kopf und Team-vs.-Team) eine zweite Variante angeboten. Hierzu werden sechs ungeöffnete Booster Packs benötigt, die man über den Marktplatz bezieht. Ein komplettes Tome Deck kostet 1.250 BattleForge-Punkte.

Beide Gegner verwenden nur die Karten aus den sechs Booster Packs (jeweils acht Karten) und stellen aus diesen 48 Karten großen Pool plus acht weiteren gewöhnlichen Karten das bestmögliche Deck zusammen. Durch die zufällige Sortierung der Booster Packs herrscht Chancengleichheit. Sie können nicht mit Karten-Aufwertungen verstärkt werden.

Bei allen Tome-Deck-Schlachten fallen die Belohnungen am Ende eines Kampfes noch wertvoller aus als bei normalen PvP-Matches. Ein Tome Deck kann vorzeitig aufgelöst werden. Sonst hat es eine Gültigkeit von 30 Tagen. Die Tome-Deck-Karten gehen in eure reguläre Trading-Card-Sammlung über.



Bei den Schlachten ist nicht immer das stärkste Deck kriegsentscheidend. Auf die richtige Taktik kommt es an.

abgehalten werden. Egal ob Kopf-an-Kopf oder Team-gegen-Team: Ein ausgeklügeltes System sorgt dafür, dass Himmelsfürsten mit einer ähnlich gleichen Spielstärke in den Ranglisten-Schlachten gegeneinander antreten und somit die bestmögliche Chancengleichheit herrscht. Die Spielstärke wird nicht durch die Deckstufe, sondern durch die ELO-Wertung zum Ausdruck gebracht. Mit diesem objektiven Wertungssystem, das unter anderem im Schachsport weltweit zum Einsatz kommt, wird die Spielstärke eines jeden PvP-Kämpfers rechnerisch ermittelt.

In BattleForge entflammen heiße PvP-Kämpfe um die Energiebrunnen und die Monumente, damit weitere Sphären aktiviert und somit stärkere Einheiten auf das Schlachtfeld geführt werden können. Schließlich möchte jeder Himmelsfürst schnellstmöglich die Oberhand gewinnen, indem er seinem Kontrahenten die Energieversorgung komplett unterbricht oder zumindest drastisch minimiert. Nimmt man bei solchen Scharmützeln sehr große Verluste hin, kommt die Leerenenergie ins Spiel. Durch die große Energiemenge, die durch die gefallenen Einheiten freigesetzt

und anteilig in den Energiekreislauf zurückgeführt wird, stehen binnen weniger Augenblicke relativ große Energieressourcen zur Verfügung. Abhängig von der jeweiligen Situation holt man damit zum Gegenschlag aus oder man stärkt die Verteidigung der intakten Energiebrunnen und Spähren. Im Allgemeinen nimmt im PvP-Modus die Leerenenergie eine noch wichtigere Rolle als in der Einspieler-Kam- ▶



„**IM PVP-MODUS ENTFLAMMEN HEISSE KÄMPFE UM DIE MONUMENTE UND ENERGIEBRUNNEN.**“

pagne ein. Mit der richtigen Strategie und etwas Glück kann sie mitunter das Blatt in einem aussichtslos geglaubten Kampf wenden. Die Leerenenergie lässt sich auch anderweitig taktisch einsetzen: Möchte man nach der Errichtung der Monumente und der Energiebrunnen die kleinen Einheiten durch größere ersetzen und zügig zum Angriff blasen, „löscht“ man z.B. die Einheiten der Größe „S“. Dann beschwört ihr durch die schnell zurückfließende Leerenenergie die großen, schlagkräftigeren Kaliber.

Die Belohnungen für gewonnene PvP-Matches unterscheiden sich gänzlich von denen eines bravourös gemeisterten Solo-Abenteuers. Statt Gold und den klassischen Erfahrungs-

punkten winken ELO-Zähler (damit wird der PvP-Level und -Titel definiert) und eine bestimmte Anzahl an Kampf- und Sieges-Spielsteinen. Wer sich in BattleForge auf die Spieler-gegen-Spieler-Schlachten konzentriert, wertet mit den Spielsteinen gezielt seine Karten auf (siehe Kasten). Reine PvP-Strategen müssen also keinen Einspieler-Kreuzzug gegen das Zwielicht starten, um an die heißbegehrten Upgrade-Karten zu kommen.

Übrigens: Eine besondere Aufgabe übernehmen in Kürze die Ehren-Spielsteine. Da BattleForge in regelmäßigen Abständen neue Inhalte, Features und Events bietet, kommen diese zu einem späteren Zeitpunkt zum Tragen. Lasst euch überraschen! ■

UPGRADE-MÖGLICHKEIT PER PVP

Habt ihr nicht das Glück, mit der passenden Upgrade-Karte belohnt zu werden, die ihr für die Perfektionierung eures Decks benötigt, steht euch eine zweite Methode zur Verfügung – vorausgesetzt, ihr seid erfolgreiche PvP-Himmelsfürsten.

1. Für das erste Aufwerten einer Karte sind ein Sieges-Spielstein, 15 Kampf-Spielsteine und das PvP-Level 3 erforderlich.
2. Für das zweite Aufwerten einer Karte sind zwölf Sieges-Spielsteine, 40 Kampf-Spielsteine und das PvP-Level 9 erforderlich.



KAMPF-SPIELSTEINE:

Erhält man generell für das Spielen von PvP-Matches.



SIEGES-SPIELSTEINE:

Erhält man für jeden Sieg in einem PvP-Match.



EHRENSPIELSTEINE:

Werden in Kürze eine unglaublich wichtige Rolle übernehmen.


ROCCAT™
KONE
**MAX CUSTOMIZATION
GAMING MOUSE**
**PRÄZISION IST
KEINE FRAGE
DES TALENTS**
LEARN TO SET THE RULES

- 3200DPI PRO-AIM GAMING SENSOR MIT TCU
- INTEGRIERTE TURBOCORE UNIT (72MHZ)
- INTERNER SPEICHER (128KB)
- INDIVIDUELL EINSTELLBARE LICHTEFFEKTE
- 4 AUSTAUSCHBARE CLIP-IN GEWICHTE
- 5 PROFILE ONBOARD SPEICHERBAR
- UNTERSTÜTZT ULTRALANGE MAKROS
- 10 MAUSTASTEN / 4D-SCROLLRAD

FEATURE TRAILER


"Once the secret lies in your hand it is time to reveal yourself. Feel the Aimo."

Dr. Erik J. Dale
ROCCAT Scientist


WWW.ROCCAT.ORG

FÜRSTLICHES SHOPPING

GAMEPLAY

Reges Geschäftstreiben herrscht auf dem Marktplatz, der sich in der „Schmiede“ der Himmelfürsten befindet. Hier wird gekauft, gesucht, auktioniert und beobachtet.

Der Marktplatz ist Shop und Auktionshaus zugleich. Im Online-Shop erstet ihr Booster Packs und Tome Packs. Gezahlt wird mit BattleForge-Punkten, der offiziellen Währung im Echtzeitstrategiespiel. Ihr füllt euer Konto auf, indem ihr euch BattleForge Punkte kauft (siehe Seite 7) oder im Auktionshaus Karten versteigert oder verkauft. Der Spieler bezahlt nach Auktionsgewinn oder dem Sofortkauf mit BattleForge-Punkten. Wichtig ist zu wissen, dass aufgewertete BattleForge-Karten nicht ins Auktionshaus gestellt werden können. Das Auktionshaus bietet eine komfortable Artikelsuche. Ihr sortiert nach Kartennamen, -farbe, -rarität und -art oder Sphärenstufe. So findet man obendrein den aktuellen Marktwert einer Trading Card heraus oder man vollzieht damit einen Preisvergleich. Des Weiteren gibt es eine Beobach-

tungsliste und den Bereich „Meine Auktionen“. Da jede Karte, die nicht in euer Deck passt, von einem anderem Himmelfürsten, beispielsweise für das Aufwerten einer von ihm verwendeten Einheit, benötigt werden könnte, um diese doppelt und dreifach so oft wie normal auf dem Schlachtfeld auszuspielen, besteht für jede Karte Nachfrage.



BATTLEFORGE-PUNKTE

Die offizielle Währung. Man verdient sich z.B. BattleForge-Punkte durch Karten-Versteigerungen im Auktionshaus. Mit dem Guthaben bezieht ihr einzelne Trading Cards, Booster Packs, Tome Packs oder wandelt damit die Demo zur Vollversion um. Ein BattleForge-Punkt entspricht einem Euro-Cent.



GOLD

Goldstücke bekommt man als Entlohnung im Anschluss an vollendete PvE- oder PvP-Schlachten. Damit bezahlt ihr unter anderem die Karten-Aufwertungen, die Auktionsgebühren oder das geringfügige Porto, das beim Versenden einer In-Game-Mail anfällt.

BF-bay: Das Auktionshaus im Spiel bietet alle relevanten Funktionen.



KOMFORTABLE FELDPOST

GAMEPLAY

BattleForge stellt ein althergebrachtes Sprichwort auf den Kopf: Reden ist Gold, Schweigen ist Silber. Das Spiel bietet verschiedene Formen der Kommunikation, die das Spielerlebnis sehr benutzerfreundlich gestalten.

BattleForge ist ein Echtzeitstrategiespiel, das in vielen Bereichen den luxuriösen Bedienkomfort eines Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG) bietet. Ein Paradebeispiel hierfür ist die Art und Weise der Kommunikation. Kontakte knüpft ihr zum Beispiel, indem ihr Koop-Partner, PvP-Team-Mitglieder oder PvP-Kontrahenten in eure Freundesliste aufnehmt. Ab diesem Zeitpunkt ruft ihr deren aktuellen Online-Status und Standort im Spiel ab.

Die erste Unterhaltungsmöglichkeit ist die klassische Mail. Neue Sendungen landen im Briefkasten und im Anhang dürfen Gold, BattleForge-Punkte oder Sammelkarten verschickt werden. Die zweite Möglichkeit stellt die Chat-Funktion dar. Man unterhält sich vor, während oder nach einem Kampf mit den anderen Himmelsfürsten. Für

alle relevanten Anlässe stehen gesonderte Kanäle zur Verfügung. BattleForge-Neueinsteiger plauschen miteinander, PvP-Teams besprechen die Vorgehensweise auf dem Schlachtfeld, man bietet Sammelkarten zum Tausch an und so weiter.

Verweilt man in der „Schmiede“, finden die Chats in zwei Dialogfenstern nebeneinander statt. Im linken Fenster nimmt man ausschließlich an den Konversationen teil, deren Channels man beigetreten ist. Im rechten vernimmt man die System-Nachrichten („Für ein Ranglisten-Duell registriert“ etc.) und den allgemeinen Informationsaustausch der Community. Bei Schlachten werden beide Fenster automatisch übereinander gelegt und durch eine Reiterfunktion separiert, wodurch Übersicht im Kampfgetümmel (PvE und PvP) geschaffen wird. ■



Bildershow: Das Mail- und Chat-Feature verbindet alle BattleForge-Spieler auf direktem Weg miteinander. Die ständige Online-Anbindung macht's möglich!

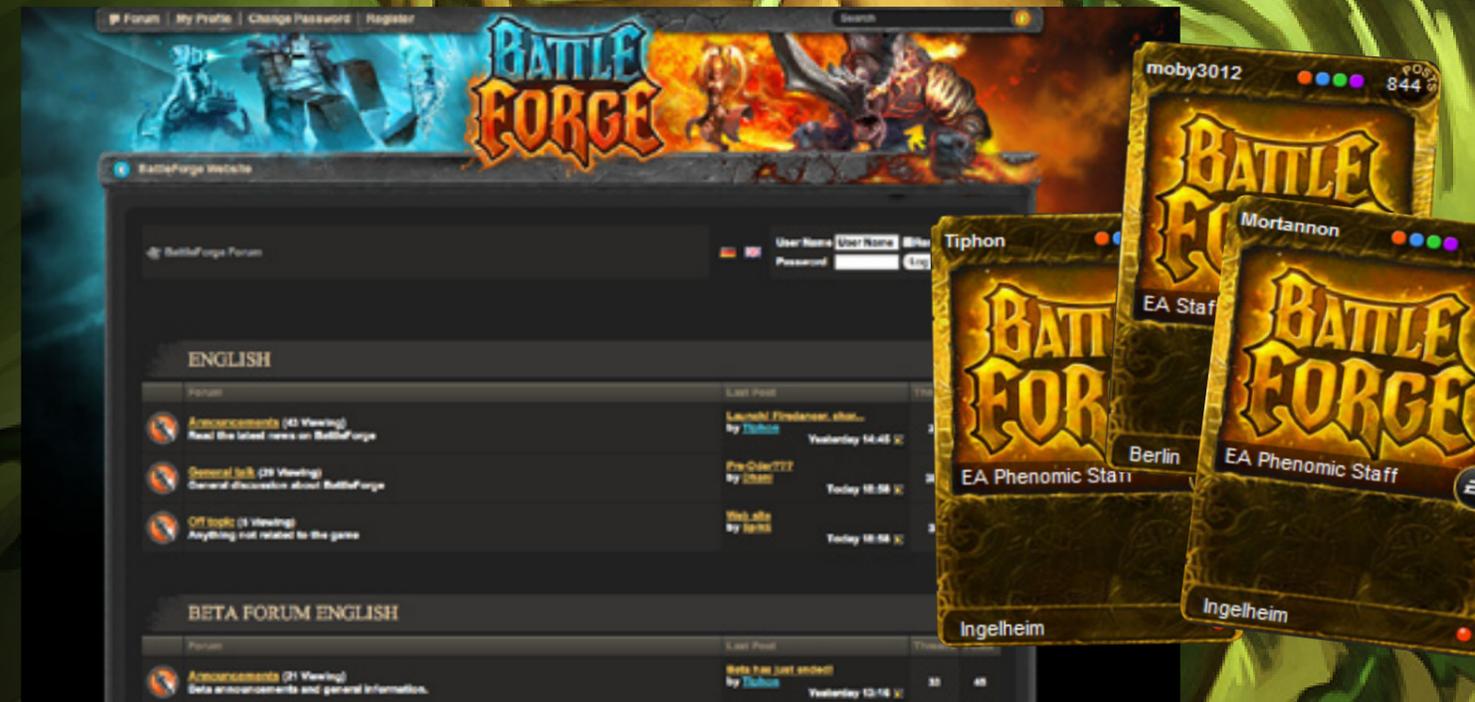
BATTLEFORGE IM WORLD WIDE WEB

[WEBSITE](#)

Die offizielle Website bildet außerhalb des Spiels das Informations-Mekka für alle BattleForge-Feldherren. Im Forum tauscht ihr euch mit Gleichgesinnten fachkundig und ausgiebig aus.

Die zentrale Anlaufstelle für alle Himmelsfürsten ist das offizielle BattleForge-Portal. Auf www.battleforge.de werdet ihr topaktuell von den Entwicklern von EA Phenomic mit allen wichtigen Infos zum Echtzeitstrategie-Spiel versorgt. Auf der Website checkt ihr beispielsweise aus, ob der BattleForge-Server on- oder offline ist oder welche Updates und In-Game-Veranstaltungen es in Kürze geben wird. Schließlich ist BattleForge ein Titel, der stetig optimiert und um neue Spielinhalte und -Events erweitert wird. Fans schmücken darüber hinaus ihren Computer-Desktop mit den schicken Wallpapers aus, die natürlich in verschiedenen Auflösungen angeboten werden, oder laden sich das üppig ausgestattete Website-Kit herunter und designen damit ihre eigene Fansite.

Und wer sich auf der Homepage registriert, wird umgehend ein Teil der unglaublich aktiven BattleForge-Community, dem Herzstück des Portals. Im Forum, das von sachkundigen und engagierten Moderatoren durchgehend betreut wird, tauschen sich Spieler über alle möglichen Themen rund um das Spiel aus. Angefangen bei der Zusammenstellung des perfekten Decks über effiziente PvE-Ko- und PvP-Taktiken bis hin zu den Trading Cards. Es ist keine Seltenheit, dass sich die Entwickler selbst zu Wort melden und euch wertvolle Ratschläge geben oder zu bestimmten Themen aus dem Nähkästchen plaudern und euch somit exklusive Einblicke in ihr kreatives Schaffen gewähren.



**WALLPAPERS
HIER DOWNLOADEN**

**WEBSITE-KIT
HIER DOWNLOADEN**

BATTLEFORGE-SOCIAL NETWORKS
Schließt euch der BattleForge-Armee auch bei Twitter und bei Facebook an. Wir freuen uns auf euch!



EXKLUSIV!

GEWINNSPIEL

Mitmachen und einzigartige Preise absahnen! Wer die untenstehende Frage richtig beantwortet, gewinnt mit etwas Glück eines dieser drei grandiosen BattleForge-Pakete.

WIE NENNEN SICH DIE BESCHWÖRER DER BATTLEFORGE-ARMEEN, -GEBÄUDE UND ZAUBER?

A. HIMMELSKÖNIGE B. HIMMELSFÜRSTEN C. HIMMELSKAISER

1. PREIS: GRAFIKKARTE & BATTLEFORGE-PAKET *

Spezifikationen: Grafikkarte R4870-MD1G, ATI Radeon HD 4870 Chipsatz PCI-Express x16, DirectX 10.1-Support, 750 MHz GPU-Taktfrequenz, 3600 MHz Speicher-Taktfrequenz, 1024 Megabyte DDR5-Speicher, 256Bit, HDMI-Anschluss, Dual View Ready, CrossFire Ready

2. PREIS: MAINBOARD & BATTLEFORGE-PAKET *

Spezifikationen: MainBoard 790GX-G65, AMD 790GX und SB750 Chipsatz. Unterstützt aktuelle und zukünftige AMD Phenom II-Prozessoren für Sockel AM3 APS (Active Phase Switching) für höchste Performance und Energie-Effizienz. Monitorausgang über VGA, DVI oder HDMI. Hypertransport 3.0, 2x PCI-Express x16, 2x PCI-Express x1, 2x PCI, 4x Dual Channel DDR3 1600(OC)/1333/1066, 7.1 Kanal HD Audio, 5x S-ATA II (Raid), 1x IDE, eSATA, Gigabit LAN, FireWire

3. PREIS: ROCCAT KONE MOUSE & BATTLEFORGE-PAKET *

* BattleForge-T-Shirt, 4GB BattleForge-USB-Stick im Scheckkarten-Format, BattleForge-Schlüsselband und BattleForge-Schlüsselanhänger

EA speichert keine eingegebenen Daten. EA nutzt die eingegebenen Daten ausschließlich für den Versand der Mail bzw. der Gewinnspielteilnahmen. EA gibt die Daten nicht an Dritte weiter. Mitarbeiter von EA können nicht teilnehmen.



EA PHENOMIC

DIE BATTLEFORGE-ENTWICKLERSCHMIEDE

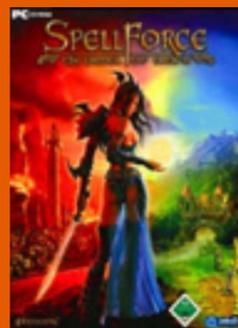
Ein Echtzeitstrategiespiel „Made in Germany“. Rund drei Jahre saßen mehr als 60 Entwickler bei EA Phenomic an dem innovativen PC-Projekt.

Ingelheim am Rhein. Dieses rund 26.000 Einwohner zählende Städtchen liegt ca. 20 Autominuten westlich von Mainz am linken Rheinufer. Es ist bekannt für seine Weinsorte „Ingelheimer Spätburgunder“, den großflächig betriebenen Obstbau und die rund 2.000 Jahre alte, prachtvolle Geschichte, die zurück bis in die antike Römerzeit führt.

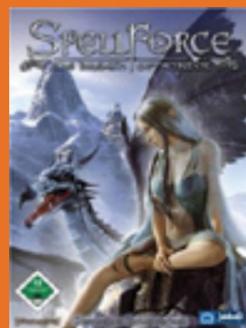
In Ingelheim ist zudem jede Menge Industrie ansässig. Dazu gehört ein weltweit agierender Pharmakonzern und die deutsche Entwicklerschmiede EA Phenomic. PC-Spieler kennen diese noch unter dem früheren Namen Phenomic Game Development. Das Studio wurde 1997 von „Die Siedler“-Schöpfer Volker Wertich und Martin Löhlein (Development Director von BattleForge) gegründet. Beide sind gebürtige Ingelheimer.

Im Sommer 2006 kooperierte man mit Electronic Arts. Das Studio machte sich unter PC-Enthusiasten mit den „SpellForce“-Serie einen Namen. Der innovative Mix aus Echtzeitstrategie und Rollenspiel und das wunderbar ausgestaltete Fantasy-Setting traf genau deren Geschmack, so dass mehrere, dazugehörige Addons und ▶

PHENOMIC-SPIELOGRAFIE



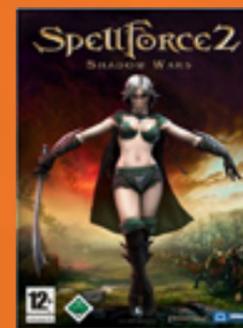
2003 | PC
SpellForce:
The Order of Dawn



2004 | PC
SpellForce:
Breath of Winter



2005 | PC
SpellForce 2: Sha-
dow of the Phoenix



2006 | PC
SpellForce 2:
Shadow Wars



2009 | PC
BattleForge

Die PC-Hits von Phenomic Game Development, jetzt EA Phenomic ab dem Jahr 2000

BEHIND THE SCENES: SO ARBEITET EA PHENOMIC

ein zweiter Teil über die Jahre hinweg produziert und in den Fachmagazinen mit Traumwertungen und Auszeichnungen prämiert wurden.

Alle Games tragen die unverkennbare Handschrift von Volker Wertich, der in den 1990er-Jahren mit der wuseligen Aufbausimulation „Die Siedler“ und „Die Siedler III“ seine ersten großen Erfolge feierte. Hier war er als Game-designer und Programmierer tätig gewesen. Bei den „SpellForce“-Abenteuern nahm Wertich die Position des Creative Directors ein – in dieser ver-

antwortungsvollen Funktion arbeitet er auch bei BattleForge.

Seit dem Jahr 2006 befindet sich bei den Ingelheimern das Echtzeitstrategiespiel in der Entwicklung, für das übrigens eine komplett neue Grafik-Engine geschrieben wurde. Besonders interessant ist die Tatsache, dass dem PC-Spiel lange Zeit zuvor der Prototyp einer analogen Trading-Card-Variante vorausging. Dieser geht auf das Konto von Mastermind Volker Wertich. In der Entwicklungsphase diente das Spiel als Inspiration für die umfangreichere digitale Variante. ■



“ **BATTLEFORGE BASIERT AUF DEM PROTOTYPEN EINES ANALOGEN TRADING-CARD-GAMES VON VOLKER WERTICH.** ”

FANTASTISCHE KLANGWELT

DER SOUNDTRACK

Echte Hinhörer! Tilman Sillescu, der berühmte deutsche Komponist, schrieb die orchestrale „BattleForge“-Musik. Diese passt sich wiederum an eure Kartenzusammenstellung an.

PC- und Videospielern ist der Name Tilman Sillescu ein fester Begriff. Egal, ob Aufbau-Strategiespiel, Beat'em Up oder Actioner – der studierte Musiker komponierte und produzierte für viele nationale und internationale Games-Produktionen den Soundtrack. Wer seinen Namen nicht kennt, kam unwissentlich mit seiner wohlklingenden Musik in Kontakt.

Für etliche seiner Scores wurde Tilman Sillescu mit dem renommierten Deutschen Entwicklerpreis ausgezeichnet. Genauer gesagt, nicht er alleine, sondern seine Firma Dynamedion (www.dynamedion.com), die er zusammen mit seinem Geschäftspartner Pierre Langer vor acht Jahren gründete.

Da Dynamedion bereits in der Vergangenheit mit Phenomic Game Development ausgesprochen erfolgreich zusammenarbeitete, lag es nahe, dass Tilman Sillescu & Co. den Soundtrack für BattleForge arrangierten. Die Produktion, von den ersten Konzepten über die Tonaufnahmen bis hin zur finalen Umsetzung im Spiel, nahm mehr als ein Jahr in Anspruch. Und dass der Soundtrack von einem Sinfonie-Orchester eingespielt werden muss, entschied Tilman Sillescu prompt, als er und sein Team die ers-



HÖRPROBE METALFORGE BONUS TRAX PACK

- | | | | |
|--------------------------|---|---|-----------|
| <i>GIANTSBANE</i> | ▶ | ■ | DOWNLOAD* |
| <i>METALFORGE</i> | ▶ | ■ | DOWNLOAD* |
| <i>VIRIDYA'S DEMISEX</i> | ▶ | ■ | DOWNLOAD* |

*DER DOWNLOAD IST KOSTENFREI



Rot, blau, grün, violett: Der orchestrale BattleForge-Soundtrack passt sich an die Zusammensetzung des verwendeten Karten-Decks an.



▶ **PLAY** ■ **STOP**

VIDEO:

Der Bericht liefert euch hochinteressante Infos über die Aufnahmen zum BattleForge-Soundtrack.

ORIGINAL VIDEOGAME SOUNDTRACK

Der komplette Soundtrack umfasst 21 orchestrale Musikstücke in Hollywood-Blockbuster-Qualität. Dieser kann komplett oder auch einzeln bei folgenden Musikportalen (Sound-Previews zum Rein-schnuppern) käuflich erworben werden:

EA TRAX

ITUNES

MUSICLOAD

AOL



ten Screenshots von BattleForge sahen: „Uns war schnell klar, dass es musikalisch voll zur Sache gehen muss. Großes Orchester, großer Chor, dazu viel Percussion – die Musik soll den Spieler von Beginn an mit emotionalen, aber auch krachend-archaischen Klängen unmittelbar in die epischen Schlachten hineinziehen.“

Für die praktische Umsetzung engagierte Dynamedion gleich mehrere Komponisten. Der Plan: Ein Tonkünstler schreibt die Musik für den Kartentypen Feuer, ein anderer für Frost und wiederum ein anderer für Natur, wodurch eine akustische Vielfalt entsteht. Mit diesem Schema wird auch das Erscheinungsbild einer jeden Fraktion mit den passenden Melodien unter-

mal. Warum wurde dieser riesige Aufwand betrieben? Die gesamte Musik interagiert mit den Geschehnissen in BattleForge, sprich die Zusammenstellung des Soundtracks basiert auf den jeweiligen Karten, die in dem Deck des Spielers enthalten sind. Obendrein gibt es ein Abstufungssystem, das die Intensität der Musik der jeweiligen Situation im Spiel anpasst.

„Nimmt ein Spieler beispielsweise nur Feuer-Karten in das Deck, bekommt er auch nur Feuer-Stücke zu hören“, erklärt abschließend Bastian Seelbach. Er ist der Audio Director bei EA Phenomic. „Werden ein paar Natur-Karten hinzugefügt, werden ebenfalls einige Stücke aus dem Natur-Soundtrack unter die Feuer-Stücke gemischt.“ ■



„**UNS WAR SCHNELL KLAR, DASS ES MUSIKALISCH VOLL ZUR SACHE GEHEN MUSS.**“

WIR SEHEN UNS AUF DEM SCHLACHTFELD!



**JETZT KAUFEN
BEI AMAZON.DE**

**JETZT KAUFEN BEI
GAMESLOAD.DE**



**JETZT KAUFEN
BEI AMAZON.DE**

**AB 26. MÄRZ
EXKLUSIV FÜR
PC ERHÄLTlich!**

www.BattleForge.de

DATEN	
System:	PC
Genre:	Echtzeitstrategiespiel
Entwickler:	EA Phenomic
USK-Einstufung:	ab 12 Jahren
Homepage:	BattleForge.de
Betriebssystem:	Windows XP und Vista
Monatliche Gebühr:	keine
Internet-Verbindung:	erforderlich

SYSTEMANFORDERUNGEN	
Betriebssystem:	Windows XP oder Vista DVD-ROM-Laufwerk
Internetverbindung:	512 kb (DSL oder Kabelmodem)
Prozessor:	Minimum: 1,8 GHz Single Core Empfohlen: 2 GHz Dual Core
RAM:	Minimum: 512 MB (XP) Empfohlen: 1 GB (XP) Minimum: 1 GB (Vista) Empfohlen: 2 GB (Vista)
Festplattenspeicher:	5 - 10 GB
Sound:	DirectX 9.0c- kompatible Soundkarte
Grafikkarte:	ATI Radeon 9500, Nvidia Gforce 6-Serie
Empf. Grafikkarten:	ATI HD 3-Serie oder aktueller, Nvidia Geforce 8-Serie o. akt.
Video-RAM:	256 MB
Mindestauflösung:	1024 x 768



© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, BattleForge and Phenomic are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998–2008 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners. MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and THOMSON multimedia.